

Ingeniería de Software

PERÍODO ACADÉMICO

1	Matemáticas I	Administración de Empresas	Fundamentos de Programación	Arquitectura de Computadoras	Lenguaje I	Realidad Nacional
2	Matemáticas II	Análisis y Diseño de Software	Contabilidad Financiera	Estructura de Datos	Sistemas Operativos	Realidad Mundial
3	Matemáticas III	Bases de Datos	Diseño Web	Estadística I	Programación Orientada a Objetos	Metodología de la Investigación
4	Teorías de Sistemas	Ingeniería de Software	Lenguajes de Programación	Estadística II	Programación Web	Cátedra de la Paz
5	Taller de Sistemas Operativos	Calidad de Software	Ingeniería Económica	Redes de Computadores	Práctica 1:	Sistemas Informáticos de Gestión Estratégico
6	E-commerce	Taller de Modelamiento	Modelado de Procesos de Negocio	Investigación de Mercado	Práctica de Servicio Comunitario	Inglés de Negocios I
7	Programación Emergente (internet móvil)	Creación de Empresas	Inteligencia Artificial	Ética en la Empresa	Taller de Programación Avanzada	Seguridad de Sistemas
8	Formulación y Evaluación de Proyectos	Innovación Tecnológica	Taller de Aplicaciones	Práctica 2:	Proyecto de Titulación	
	UNIDAD BÁSICA	UNIDAD PROFESIONAL	UNIDAD DE INTEGRACIÓN CURRICULAR			

RPC-SE-03-No.036-2020